

The Trend "IT" Korea  
(IT、IT、システム、デバイス、WEB、SNS、アプリ、等)

Trend	2001年	2002年	2003年	2004年	2005年	2006年	2007年	2008年	2009年	2010年	2011年	2012年	2013年	2014年	2015年
■業界ニュース															
1. 主要な法規制動向	「情報通信網の利用促進および情報保護等に関する法律」「情報通信基盤保護法」の制定	「オンラインデジタルコンテンツ産業発展法」の制定		「インターネット住所資源に関する法律」の制定		「ゲーム産業振興に関する法律」の制定	「創発性ゲーム物産プログラム」(文化観光部告示)の制定	「個人情報(技術的・管理的保護措置の基準)(放送通信委員会告示)の制定」「インターネットマルチメディア放送事業法」の制定	「情報通信産業振興法」の制定	「放送通信発展基本法」の制定		「インターネット広告に関する審査指針」(公正取引委員会例規)の制定	「ゲーム物等審査委員会等の等級分類審議規定」(ゲーム物等級審査委員会告示)の制定	「コンテンツ産業振興法」の制定	
2. 事件・事故・出来事	ハンゲームがオンラインゲーム事業に本格参入	韓国移動通信輸出振興センターの設立	三星電子がアンテナ内蔵型携帯電話を販売開始	LG電子が国内初のMP3フォンを販売	三星ネットワークが受発信可能なインターネット電話サービスをスタート	韓国ソフトウェア振興院は国内オンラインゲームの海外進出を支援するため「ゲーム&ゲームワールド・チャンピオンシップ」イベントを開催		LG電子が国内初のMP3フォンを販売	韓国情報保護振興院と情報通信国際協力振興院、旧韓国インターネット振興院が統合し、新韓国インターネット振興院が発足	株式会社カカオは無料コミュニケーションアプリの「カカオトーク」サービスを提供開始	青少年のゲーム中毒が拡散	京畿道が全国で初めてスマートフォン中毒の予防事業を推進		ゲーム物に対する民間等級分類時代が到来	
3. 主要プレイヤー動向 (進出、撤退、統合、M&A)	Actoz Softがオンラインゲームを中韓圏へ輸出	ネクソンが日本人として株式会社ネクソンジャパンを設立	オンライゲーム会社「コラムオンライン」が日本へオンラインゲームの輸出契約を締結	情報通信部は国内デジタルコンテンツ産業の海外進出を支援するため、215億ウォンの予算を投入	KTが米国のHerroot者とオンラインゲーム輸出契約を締結	ネイバーが日本人としてネイバージャパン株式会社を設立	カバルオンラインがタイ市場に進出	国産の検索サービスがアメリカ進出	オンラインゲーム会社のGPMスタジオが日本進出				文化体育部と韓国コンテンツ振興院は国産オンラインゲームの海外進出支援を拡大		
■ヒット、注目、新商品など (広告、コマーシャル)															
(通信、システム)					ナビゲーション	超高速インターネットXspeed		Hi-Pass ガーグルマップ	KT GOOK 広告						
(デバイス/携帯電話・スマホ)	Anycall Dual Polder	color mobile phone	camera phone	多機能複合携帯	衛星DMBフォン ブラックカラー携帯	スリム携帯ウルトラディスプレイ	インターネットフォン	Hap-Tic II 画像通話フォン	T*Omnia II	GALAXY S	GALAXY S2	GALAXY S3			
(デバイス/その他)				大容量MP3	iPod		iPTV	ネットブック		タブレットPC	iPad2				
(WEBサイト)	アイラブスクール		ネイバー	Cxworld				インターネット討論サイト							
(SNS)					ブログ					ソーシャルメディア	Twitter Facebook				
(アプリ全般)			チャングムの驚いモバイルゲーム			コムプレイヤー									
(その他"IT"関連)	アバ3		デジタルフォト				UGC		思いのままT	黒画面ブラックボックス					

(注釈)